



**GAME-BASED PEDAGOGIES FOR
YOUTH-LED DIALOGUE AND
ACTIVE CITIZENSHIP TO PREVENT
DISCRIMINATION AND
RADICALIZATION**



PARTNER COINVOLTI

Sei Paesi europei si sono uniti per rendere radicalGAME una realtà. Insieme, ci impegniamo a raggiungere gli obiettivi del nostro progetto e ad avere un impatto duraturo!

Rinova Málaga S.L. (Spagna) è una società di apprendimento e sviluppo dedicata a promuovere l'innovazione sociale attraverso l'inclusione culturale, educativa, digitale ed economica in Spagna.

Symplexis (Grecia) è un'organizzazione senza scopo di lucro che lavora per migliorare la coesione sociale, rispondere alle esigenze delle popolazioni vulnerabili e difendere i diritti umani.

RESET (Cipro) mira a "creare società prospere e inclusive" attraverso la ricerca, l'istruzione e il dialogo. **PRISM Impresa Sociale srl** (Italia) è un'impresa sociale senza scopo di lucro che promuove pari opportunità per favorire il progresso sociale.

JKPeV (Germania) è un'organizzazione senza scopo di lucro focalizzata su cultura, arti ed educazione, offrendo opportunità a vari gruppi, tra cui giovani, educatori, artisti e persone con minori opportunità.

Stimmuli (Grecia) è un'organizzazione senza scopo di lucro che ispira l'istruzione e guida un cambiamento sociale positivo attraverso progetti che promuovono agenti di cambiamento, pensiero imprenditoriale e comportamenti sostenibili.

SUL PROGETTO

radicalGAME è un'iniziativa del programma Erasmus+, ed è un progetto che vuole fare la differenza! Il nostro obiettivo è responsabilizzare i giovani, aiutandoli a sviluppare competenze e a costruire reti che superino le differenze culturali. Siamo impegnati ad affrontare la radicalizzazione e a promuovere la cittadinanza attiva. Fornendo strumenti e conoscenze, ci proponiamo di aiutare le persone a orientarsi con successo in queste aree fondamentali.

IL NOSTRO OBIETTIVO

La missione del nostro progetto è:

- Favorire la collaborazione tra politica, ricerca e pratica per prevenire la radicalizzazione giovanile attraverso sforzi intersettoriali e transnazionali.
- Aumentare l'impegno e la partecipazione dei giovani e combattere la diffusione di ideologie radicali utilizzando metodi di apprendimento basati sul gioco.
- Democratizzare la co-creazione di nuove conoscenze sull'impegno civico e la prevenzione della radicalizzazione attraverso la ricerca d'azione partecipativa.



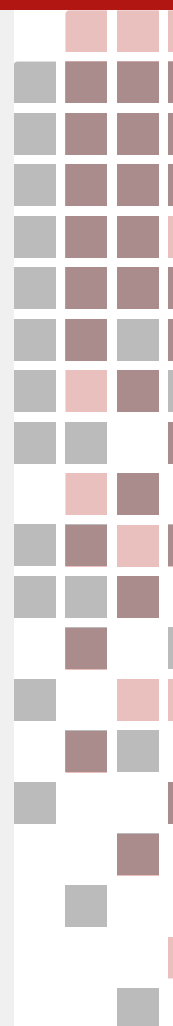
COME RAGGIUNGIAMO I NOSTRI OBIETTIVI!

Partecipazione attiva: diventiamo creativi insieme! Stiamo collaborando con giovani professionisti e ragazzi per progettare le attività del nostro progetto in modo divertente e interattivo!

Game On: Ci stiamo preparando per offrire un pacchetto educativo non solo divertente, ma anche su misura per le tue preferenze e interessi unici.

Piattaforma digitale interattiva: Stiamo sviluppando una piattaforma progettata per soddisfare i tuoi straordinari interessi e il tuo stile, in arrivo a breve.

Dialoghi sui social media: Unisciti a noi per ospitare discussioni sui social media sulla cittadinanza attiva, su come contrastare la radicalizzazione e diffondere l'amore invece della discriminazione - presto disponibili.



PANNELLO DI REVISIONE DEGLI UTENTI

Il Pannello di Revisione Utenti è il nostro strumento per garantire una partecipazione attiva nello sviluppo, nella revisione e nell'implementazione del gioco. Il nostro obiettivo è applicare i metodi della ricerca d'azione partecipativa alle attività del progetto attraverso la co-creazione e un approccio guidato dagli utenti.

Con un ciclo di feedback che coinvolge 25 giovani professionisti, esperti nella prevenzione dell'estremismo violento, psicologi e creatori di giochi, il gruppo fornirà opinioni e suggerimenti preziosi per migliorare il gioco. Le diverse prospettive ed esperienze dei membri del pannello contribuiranno a un processo di progettazione del gioco completo e inclusivo.



WORKSHOP DI ALLINEAMENTO

Il cuore di questo sforzo sono i **workshop di allineamento**, in cui giovani professionisti, responsabili politici ed esperti nella prevenzione dell'estremismo violento (PVE) si riuniscono per definire gli scenari, il design e le regole di radicalGAME. Questi workshop, che si sono svolti nei Paesi partner, sono estremamente promettenti per promuovere la collaborazione e l'innovazione.

Utilizzando metodologie come il **Metodo World Café**, miriamo a sfruttare la saggezza collettiva dei nostri partecipanti. Impegnandoci nel dialogo collaborativo e nella condivisione delle conoscenze, cerchiamo di generare idee che trasformeranno radicalGAME in un potente strumento per promuovere la cittadinanza attiva e prevenire la discriminazione e la radicalizzazione.

