

GREEN TRANSITION FOR VET



Il report GreenVET Instructional Design and Pedagogical Framework definisce un quadro per integrare le competenze verdi nell'istruzione e formazione professionale (VET) nel settore Installazione, Manutenzione e Riparazione (IMR). Questa iniziativa, sostenuta dal programma Erasmus+, mira ad allineare la formazione professionale alle priorità di sostenibilità e alle esigenze del mercato del lavoro, con un focus particolare sulle questioni ambientali e sul cambiamento climatico.



**Cofinanziato
dall'Unione europea**

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.



GreenVET si propone di promuovere pratiche sostenibili nell'ambito dell'istruzione e della formazione professionale attraverso lo sviluppo di un programma di formazione digitale che integra la gamification. Questa formazione interattiva fornirà ai lavoratori dell'industria manifatturiera e dei servizi le competenze verdi fondamentali per adottare pratiche sostenibili, con l'assegnazione di un badge "GreenVET" al termine del percorso. Questo badge stimola sia i lavoratori che le aziende ad avvicinarsi alla gestione responsabile dell'ambiente e riconosce il ruolo fondamentale dell'istruzione e della formazione professionale nella transizione verde in cinque paesi europei.



Il progetto ha identificato priorità e lacune a livello nazionale in materia di formazione sulle competenze ecologiche, mettendo in luce problemi quali finanziamenti limitati, ostacoli normativi e carenza di competenze ecologiche tra gli attuali istruttori dell'istruzione e formazione professionale. Le principali barriere individuate sono la mancanza di coerenza tra i requisiti del settore e le offerte, e una generale mancanza di consapevolezza riguardo ai problemi ambientali. Tuttavia, il documento evidenzia anche opportunità come l'integrazione di programmi di studio ecologici, l'aumento dell'uso della tecnologia e la promozione dell'apprendimento basato sull'esperienza.



Struttura del pacchetto formativo



Materiali e Risorse Ecologiche
Include la scelta di materiali ecologici, l'analisi del ciclo di vita e l'impiego efficiente delle risorse rinnovabili.

Pratiche sostenibili nelle aziende IMR
Si focalizza su modelli di business ecologici, responsabilità sociale d'impresa e regolamenti ambientali



Mitigazione e adattamento ai cambiamenti climatici.
Affronta la questione climatologica, la diminuzione dei gas serra, le strategie di adattamento e le politiche associate

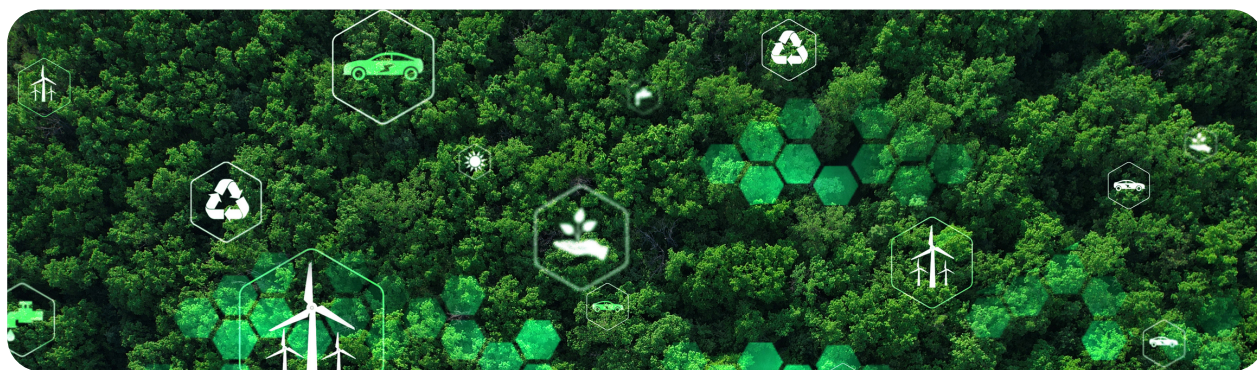
Tecnologie e innovazioni ecologiche
Esamina i progressi nelle tecnologie sostenibili e nell'innovazione per l'economia verde.



**Cofinanziato
dall'Unione europea**

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

Il framework allinea i suoi risultati di apprendimento con il GreenComp (il framework delle competenze di sostenibilità dell'UE), che offre una struttura standardizzata per le competenze verdi. Le quattro aree di GreenComp (abbracciare i valori di sostenibilità, immaginare futuri sostenibili, complessità nella sostenibilità e agire per la sostenibilità) orientano la progettazione delle competenze, che sono adattate ai moduli GreenVET per garantire rilevanza e applicazione pratica per gli studenti VET. Questo assicura che gli studenti sviluppino competenze interdisciplinari come il pensiero critico, il pensiero sistemico e l'adattabilità, che sono fondamentali per affrontare le complesse sfide della sostenibilità.



GreenVET utilizza l'apprendimento attivo e la gamification, distaccandosi dal tradizionale apprendimento passivo. Attraverso attività interattive, simulazioni e risoluzione di problemi reali, gli studenti sono coinvolti in scenari pratici e stimolanti. La strategia di gamification è meticolosamente progettata per evitare approcci superficiali (come il semplice punteggio), ponendo l'accento sulla motivazione dell'utente, sul feedback iterativo e sui principi di cambiamento del comportamento che hanno dimostrato di migliorare i risultati di apprendimento.

Il framework di GreenVET non solo risponde alle esigenze formative immediate nel settore IMR, ma stabilisce anche le fondamenta per ampliare le competenze verdi nei programmi VET in altri ambiti. Questa iniziativa sostiene la transizione verso un'economia sostenibile e evidenzia il contributo della VET nel promuovere pratiche lavorative ecologiche. Il rapporto mette in evidenza il ruolo del progetto nel formare una cultura sostenibile all'interno delle industrie, beneficiando in ultima analisi sia i lavoratori che le imprese attraverso nuove opportunità di impiego e sviluppo economico nei settori verdi.

**Segui il progetto online
e sui social media:**



greenvetproject.eu



facebook.com/greenvetproject



instagram.com/greenvetproject

**Cofinanziato
dall'Unione europea**

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.